

STWÓRZ WŁASNE ZWIERZĄTKA

Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

Do wykonania

**Dwie
sówki**



STWÓRZ WŁASNE ZWIERZĄTKA Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

© 2021 De Agostini Publishing S.p.A.

Wydawca: De Agostini Publishing S.p.A.
Via Giovanni da Verrazzano 15, 28100 Novara, Włochy

Dyrektor generalny: Nicola Drago
Redakcja: Marta Lenartowicz, Katarzyna Sarna
Tłumaczenie: Dorota Budkiewicz
Konsultacja merytoryczna: Anna Porowska

Marketing: Marta Jamiołkowska, Paulina Kurek
Produkcja: Beata Wronka
Projekty cyfrowe: Joanna Kędra
Dystrybucja: Beata Stawiejrej
Opracowanie i skład: Montownia Teresa Urawska
Druk: Grafdruckpol sp.j.

ISBN 978-88-9283-470-5 (seria)
ISBN 978-88-9283-472-9 (numer 2)
Reklamacje powinny być składane na piśmie,
z podaniem daty stwierdzenia wady produktu,
na adres: FUH Emilia, ul. Badyłarska 48,
05-816 Michałowice, Opacz-Kolonia.

Kontakt z biurem obsługi klienta:
tel. 22 428 86 13
e-mail: amigurumi@primaneo.pl

Numer archiwalne są wysyłane za zaliczeniem pocztowym. Sprzedaż numerów archiwalnych do wyczerpania nakładu. Kopiowanie lub wykorzystywanie całości albo jakichkolwiek fragmentów bez zgody wydawcy zabronione. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Wydawca ostrzega P.T. Sprzedawców, że sprzedaż aktualnych i archiwalnych egzemplarzy po cenie innej niż cena detaliczna ustalona przez Wydawcę jest zabroniona i skutkuje odpowiedzialnością karną. Wydawca zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w treści, cenie, kolejności i liczbie elementów kolekcji.

Przewidywana objętość kolekcji: 21 numerów zawierających 90 zestawów.
Uwaga! Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 14. roku życia.

SPIS TREŚCI



PRZYJACIELE AMIGURUMI

Duża i mała sowa
str. 3



UROCZE DODATKI

Beret dużej sowy
i szalik małej sówki
str. 8



ŚWIAT AMIGURUMI

Księżyc i gniazdo
str. 10



SZYDEŁKOWANIE KROK PO KROKU

Technika nr 7: Jak zakończyć robótkę?
Technika nr 8: Rozróżnianie prawej i lewej strony robótki
Technika nr 9: Sposoby zaznaczania okrążeń
str. 12

ZAPRASZAMY DO PRENUMERATY
WWW.DEAGOSTINI.PL

≡ Dwie sówki ≡

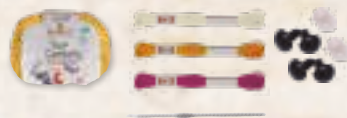
Tę uroczą sówią rodzinę zrobisz szydełkiem w bardzo łatwy sposób. Postępuj krok po kroku zgodnie z instrukcją, tworząc poszczególne elementy ptasich przyjaciół amigurumi, a następnie połącz je, by wyczarować te sympatyczne, mądre ptaki.



Stopień trudności: łatwe

MATERIAŁY

- 30 g włóczki bawełnianej nr 16 żółty
- 10 m włóczki bawełnianej nr 35 śmietankowy
- 10 m włóczki bawełnianej nr 111 pomarańczowy
- 10 m włóczki bawełnianej nr 62 wiśniowy
- szydełko nr 3
- 4 bezpieczne oczka do zabawek o średnicy 6 mm
- nożyczki, igła dziewiarska, czerwona kredka świecowa i kawałek tkaniny
- 50 g wypełnienia poliestrowego



Duża sowa

Głowa

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

- 1. okrażenie:** zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]
- 2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]
- 3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]
- 4. okrażenie:** (2 ps, dod) x 6 [24]
- 5. okrażenie:** (3 ps, dod) x 6 [30]
- 6. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [30]
- 7. okrażenie:** (4 ps, dod) x 6 [36]
- 8.–12. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [36]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś.

Odetnij i schowaj nadmiar nitki.

Obwódki oczu

Włóczka bawełniana nr 35 śmietankowy

- 1. okrażenie:** zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]
- 2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]
- 3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając 15 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszycia obwódki do głowy.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą obwódkę oczu.

Tułów

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

- 1. okrażenie:** zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]
- 2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]
- 3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]
- 4. okrażenie:** (2 ps, dod) x 6 [24]
- 5. okrażenie:** (3 ps, dod) x 6 [30]
- 6. okrażenie:** (4 ps, dod) x 6 [36]
- 7. okrażenie:** (5 ps, dod) x 6 [42]

8.–16. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [42]

17. okrażenie: (5 ps, odj) x 6 [36]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając 20 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszycia tułowia do głowy sowy.

Wypchaj tułów wypełnieniem do maskotek.

Skrzydła

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

- 1. okrażenie:** zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]
- 2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12]
- 3. okrażenie:** (3 ps, dod) x 3 [15]
- 4.–8. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [15]
- 9. okrażenie:** (3 ps, odj) x 3 [12]
- 10.–12. okrażenie:** 1 ps w każdym oczku [12]

Spłaszcz skrzydło na brzegu i połącz krawędzie, przerabiając półstłupki w dwóch naprzewległych oczkach (jedno z przedniej części i odpowiadające mu oczko z tylnego fragmentu skrzydła). Zakończ ten element zwierzątka 1 oś.

Odetnij włóczkę, pozostawiając wystarczająco długi zapas, aby przyszyć skrzydło do tułowia.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugie skrzydło.

Nie używaj wypełnienia do skrzydeł. **1 2**

SKRÓTY

dod: przerób dwa półstłupki w jednym oczku

ol: oczko łańcuszka

odj: przerób dwa oczka razem

o: oczko

ps: półstłupek

oś: oczko ściste



Brzuszek

Włóczka bawełniana nr 35 śmietankowy

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając 30 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszycia brzuszka do tułowia.



Mała sówka

Głowa

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5.–8. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [24]

9. okrażenie: (2 ps, odj) x 6 [18]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś.

Odetnij i schowaj nadmiar nitki.

Nóżki

Włóczka bawełniana nr 111 pomarańczowy

Zacznij od zrobienia 5 oczek łańcuszka. Od drugiego oczka, licząc od szydełka, przerób 1 oś w każdym oczku łańcuszka. W ostatnim oczku ściśłym zrób 5 oł. Od drugiego oczka, licząc od szydełka, przerób 1 oś w każdym oczku łańcuszka. Powtórz te kroki jeszcze jeden raz, aby otrzymać nóżkę sowy z trzema szponami.

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś i odetnij włóczkę, pozostawiając wystarczająco długi zapas, aby przyszyć nóżkę do tułowia sowy.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą nóżkę.

Obwódki oczu

Włóczka bawełniana nr 35 śmietankowy

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając 15 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszycia obwódki do głowy.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą obwódkę oczu. 3

Tułów

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30]

6.–13. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [30]

14. okrażenie: (3 ps, odj) x 6 [24]

15. okrażenie: (2 ps, odj) x 6 [18]

Zakończ ten element 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając 20 cm nadmiaru – użyjesz go do przyszycia tułowia do głowy sówki.

Wypchaj tułów wypełnieniem do maskotek.



Skrzydła

Włóczka bawełniana nr 16 żółty

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3.–9. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [12]

Splaszcz skrzydło na brzegu i połącz krawędzie, przerabiając półstłupki w dwóch naprzeciwległych oczkach (jedno z przedniej części i odpowiadające mu oczko z tylnego fragmentu skrzydła).

Zakończ ten element 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając wystarczająco długi zapas, aby przyszyć skrzydło do tułowia.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugie skrzydło.

Nie używaj wypełnienia do skrzydeł.



Nóżki

Włóczka bawełniana nr 111 pomarańczowy

Zacznij od zrobienia 4 oczek łańcuszka. Od drugiego oczka, licząc od szydełka, przerób 1 oś w każdym oczku łańcuszka. W ostatnim oczku ściśłym zrób 4 oł. Od drugiego oczka, licząc od szydełka, przerób 1 oś w każdym oczku łańcuszka. Powtórz kroki jeszcze raz, aby otrzymać nóżkę sówki z trzema szponami. 4 5

Zakończ ten element zwierzątku 1 oś. Odetnij włóczkę, pozostawiając wystarczająco długi zapas, aby przyszyć nóżkę do tułowia sówki.

Powtórz wszystkie powyższe kroki, aby wykonać drugą nóżkę.



Dodatki, hafty i wykończenia

1. Przymocuj oczy sówek, zaczynając od lewego. Przetnij trzonek bezpiecznego oczka przez środek obwódki, a następnie przez głowę. Oczy dużej sowy powinny być umieszczone między 6. a 7. okrążeniem, a małej sówki między 5. a 6. okrążeniem. Po przetknięciu oczka w odpowiednim miejscu zabezpiecz je, umieszczając z tyłu trzonka zatyczkę blokującą i mocno ją dociskając.

Powtórz opisane powyżej kroki w celu zamocowania prawego oka, tak aby obwódki stykały się krawędziami. Następnie przyszyj je do głowy, obszywając wokół krawędzi.

2. Wyhaftuj dziób z włóczki nr 62 wiśniowy, tak aby uzyskać kształt trójkąta skierowanego wierzchołkiem w dół.

3. Użyj igły dziewiarskiej i włóczki nr 16 żółty do połączenia głowy i tułowia sowy. W miarę zszywania obu elementów dokładaj partiami wypełnienie maskotki.

4. Przyszyj skrzydła w miejscu, w którym znajduje się szew łączący głowę z tułowiem.

5. Za pomocą igły dziewiarskiej i włóczki nr 62 wiśniowy wyszyj wzór złożony z pionowych linii na brzuszku dużej sowy. Następnie przyszyj ten element do tułowia.

Używając igły dziewiarskiej i włóczki nr 35 śmietankowy, wykonaj taki sam wzór na przedniej części tułowia małej sówki.

6. Przyszyj nóżki każdej z sówek do spodu tułowia, tak jak pokazano na zdjęciu poniżej.

7. Aby Twoje sówki wyglądały jeszcze weselej, mocno pomaluj kawałek tkaniny czerwoną kredką świecową. Następnie delikatnie potrzyj tą tkaniną dolny fragment obwódki oczu dużej sowy, wykonując ruchy w różnych kierunkach. ●



UROCZE DODATKI

≡ Beret dużej sowy ≡

Stopień trudności: łatwe



MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 36 biały
- włóczka bawełniana nr 07 brudny róż
- szydełko nr 3
- igła dziewiarska



Włóczka bawełniana nr 36 biały

1. okrażenie: zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6]

2. okrażenie: przerób 2 ps w każdym oczku [12]

3. okrażenie: (1 ps, dod) x 6 [18]

4. okrażenie: (2 ps, dod) x 6 [24]

5. okrażenie: (3 ps, dod) x 6 [30] **1**

6. okrażenie: 1 ps w każdym oczku [30]

7. okrażenie: (3 ps, odj) x 6 [24]

8. okrażenie: (2 ps, odj) x 6 [18]

9. okrażenie: (1 ps, odj) x 6 [12] **2**

Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij i schowaj nadmiar nitki.

wystarczająco długi zapas, aby przyszyć antenkę do beretu. Nawlecz nitkę na igłę dziewiarską i przyszyj antenkę jednocześnie do beretu i głowy sowy z prawej strony. Zwróć uwagę, aby antenka znalazła się idealnie na środku nakrycia głowy. **3 4**



Wykończenie beretu dużej sowy

Włóczka bawełniana nr 07 brudny róż

Wykonaj 3 ot i przerób 1 ps w każdym oczku. Odetnij włóczkę, pozostawiając



≡ Szalik małej sówki ≡

Stopień trudności: łatwe



MATERIAŁY

- włóczka bawełniana nr 07 brudny róż
- szydełko nr 3
- igła dziewiarska



1. rząd: wykonaj 40 oł, a następnie 1 oz i obróć robótkę **1**

2. rząd: przerób 1 psn w każdym oczku, zaczynając od trzeciego oczka od szydełka **2**

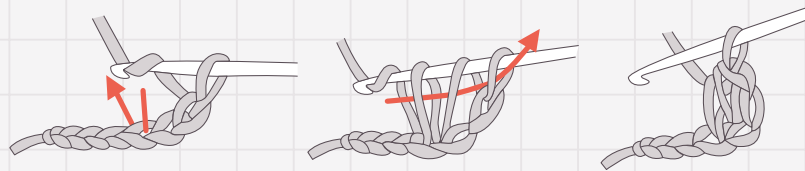
Zakończ ten element zwierzątka 1 oś. Odetnij włóczkę, nawlecj ją na igłę dziewiarską i schowaj wewnątrz robótki. W ten sam sposób ukryj nitkę pozostałą w miejscu rozpoczęcia szalika. **3 4**



Półstupek nawijany

Uwaga: na ilustracji poniżej półstupek nawijany przerabiany jest po ominięciu dwóch pierwszych oczek łańcuszka.

Narzuć włóczkę na szydełko, a następnie wbij je w trzecie oczko od szydełka, nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij przez oczko. Na szydełku powinny się znajdować trzy pętelki. Nawiń włóczkę na szydełko i przeciągnij ją przez wszystkie trzy pętelki. Teraz na szydełku powinna zostać jedna pętelka. Tak wykonuje się półstupek nawijany, zwany też półstupkiem z narzutem.



SKRÓTY

dod: przerób 2 ps w jednym oczku

oł: oczko łańcuszka

odj: przerób dwa oczka razem

oz: oczko zwrotne

ps: półstupek

psn: półstupek nawijany

oś: oczko ściste

ŚWIAT AMIGURUMI

= Księżyc =

Stopień trudności: łatwe



MATERIAŁY

- 2 g kordonku nr 3821 złoty
- szydełko nr 3

**1. rząd:** wykonaj 6 ot ¹

Przerabiaj w rzędach na płasko, kończąc każdy rząd oczkiem zwrotnym.

2. rząd: zacznij od drugiego oczka od szydełka i przerób 2 ps w każdym oczku [10]

3. rząd: 2 ps w każdym oczku [20]

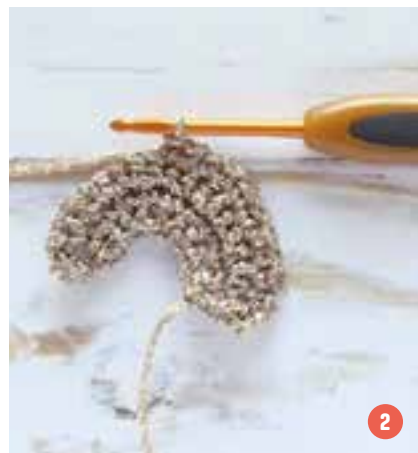
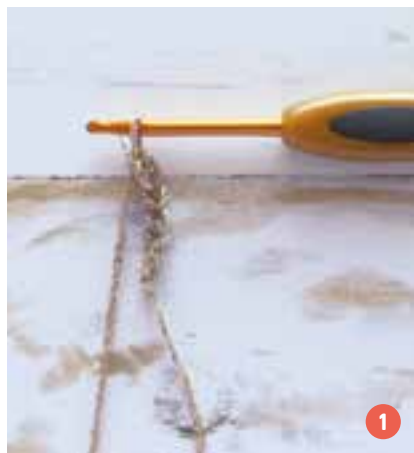
4.–6. rząd: 1 ps w każdym oczku [20] ²

7. rząd: wykonaj 15 oś. na całej długości wewnętrznej strony księżycy

Odetnij i schowaj nadmiar nitki. ³

Jeśli chcesz, aby księżyc jeszcze lepiej się prezentował, możesz go usztywnić.

W tym celu, przy tak małej pracy jak ta, wystarczy zagotować w rondelku 200 ml wody i rozpuścić w niej 3 łyżki cukru. Powstały roztwór mieszaj drewnianą łyżką, wciąż gotując, aż jego objętość zmniejszy się o jedną trzecią. Odstaw płyn do ostygnięcia. Następnie zanurz w roztworze robótkę i pozostaw do całkowitego jej nasiąknięcia. Wyjmij z naczynia i odłóż do wyschnięcia.



≡ Gniazdo ≡

Stopień trudności: łatwe

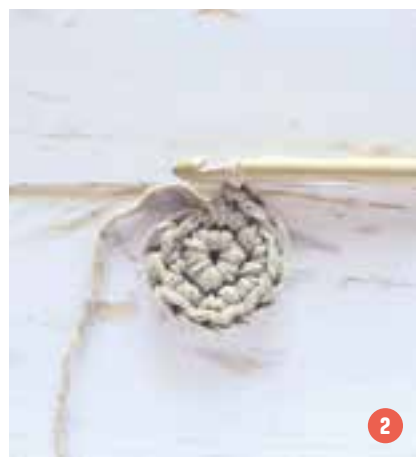
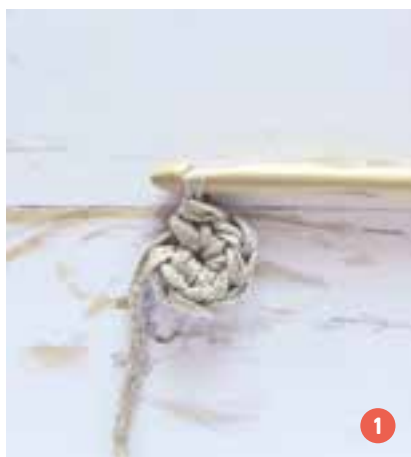


MATERIAŁY

- 60 g włóczki Zpagetti® kolor złoty
- szydełko nr 10



- 1. okrażenie:** zacznij od zrobienia 2 oczek łańcuszka, w drugim oczku przerób 6 ps [6] **1**
- 2. okrażenie:** przerób 2 ps w każdym oczku [12] **2**
- 3. okrażenie:** (1 ps, dod) x 6 [18]
- 4. okrażenie:** (2 ps, dod) x 6 [24] **3**
- 5. okrażenie:** (3 ps, dod) x 6 [30]
- 6. okrażenie:** (4 ps, dod) x 6 [36] **4**
- 7. okrażenie:** 1 oś w każdym oczku [36]
- Odetnij i schowaj nadmiar nitki.



SKRÓTY

- dod:** przerób 2 ps w jednym oczku
- o:** oczko
- oł:** oczko łańcuszka
- ps:** półstupek
- odj:** przerób dwa oczka razem
- oś:** oczko ściste

TECHNIKA NR 7:

JAK ZAKOŃCZYĆ ROBÓTKĘ?

Niektóre części zwierzątek, np. skrzydła, łapki czy uszka, nie wymagają zamykania, jednak warto wykonywać tę czynność na końcu robótki. Pomoże to ładnie wykończyć elementy maskotki i ułatwi przyszywanie ich do tułowia. Wszystkie części zwierzątka po połączeniu z tułowiem będą w odpowiednim miejscu i prawidłowo się ułożą wzdłuż ciała, bez niepożądanego odstawania.

Zdarza się, że ten krok jest czasem pomijany w schematach. Niemniej jest on przydatny, dlatego zalecane jest zamykanie elementów po wykonaniu ostatniego okrążenia lub rzędu.

Można to zrobić na dwa sposoby.



1. Pierwsza technika polega na zamknięciu otworu poprzez wykonanie jednego rzędu oczek ścisłych. Należy wówczas spłaszczyć robótkę i połączyć jej krawędzie, tak aby oczka przedniej krawędzi znalazły się naprzeciw oczek tylnej. Przy takim ułożeniu należy przerobić rząd oczek ścisłych, łącząc nimi naprzeciwległe oczka.

2. Druga technika polega na zamknięciu otworu szwem przy użyciu igły dziewiarzkiej i tej samej włóczki, z której wykonana jest robótką.

Efekt końcowy tych dwóch technik będzie identyczny. Po zamknięciu poszczególnych części łatwiej będzie je przyszyć do maskotki. ●

TECHNIKA NR 8:

ROZRÓŻNIANIE PRAWEJ I LEWEJ STRONY ROBÓTKI

Najczęstszym błędem osób stawiających pierwsze kroki w szydełkowaniu jest mylenie prawej i lewej strony robótki.

Podczas przerabiania w rzędach na płasko półstłupków rozróżnianie stron nie jest aż tak istotne. Zwykle można to rozpoznać po umiejscowieniu łańcuszka, od którego rozpoczęliśmy pracę.

W elementach przerabianych na okrągło prawa i lewa strona wyraźnie się różnią, ponieważ oczka wyglądają inaczej po każdej stronie. Prawa strona powinna zawsze znajdować się na zewnątrz maskotki i w czasie przerabiania być skierowana do Ciebie.

1. Prawą stronę robótki można rozpoznać po oczkach, które mają kształt litery „V” i biegną w rzędach jedno za drugim.

2. Na odwrotnej, lewej stronie, która skierowana jest do wnętrza maskotki, oczka nie wyglądają tak regularnie. Aby nie pomylić się przy określaniu stron robótki, wystarczy sprawdzić, gdzie znajduje się nitka pozostała w miejscu rozpoczęcia pracy – zawsze jest ona po lewej stronie.

Jeśli zaczynasz robótkę od magicznego kółka, prawa strona zwrócona jest w Twoim kierunku.

Gdy zgodnie ze schematem kończy się dodawanie oczek i robótkę zaczyna się zawijać, prawa strona się chowa. Po zakończeniu okrążenia należy wówczas odwrócić robótkę. Lewa strona nie jest tak plastyczna jak prawa, dlatego bez tej zmiany stron mogą wystąpić problemy z wypełnieniem maskotki. ●





TECHNIKA NR 9:

SPOSOBY ZAZNACZANIA OKRĄŻEŃ

1. Znacznik oczek służy do oznaczania pierwszego oczka w okrążeniu. W przeciwieństwie do robótek na drutach po ostatnim oczku danego okrążenia następuje od razu pierwsze kolejnego. Takie przerabianie na okrągło sprawia, że trudno odróżnić początek od końca okrążenia. Oznaczanie oczek specjalnie do tego przeznaczonymi markerami pozwala uniknąć pomyłek.



Znacznik pomaga błyskawicznie zorientować się, na jakim etapie pracy jesteś. W tym celu po zakończeniu każdego okrążenia należy przekładać go w odpowiednie oczko.

Znaczniki są dostępne w pasmanteriach i specjalistycznych sklepach online.

W razie potrzeby można je zastąpić agrałkami czy spinaczami do papieru.

2. Innym rozwiązaniem jest użycie jako znacznika nici w kontrastującym do robótki kolorze, którą należy przekładać w miarę postępu pracy. Rozwiązanie to ma tę zaletę, że nie wymaga przekłuwania pracy ostrymi elementami, które mogłyby pozostawić ślady pomiędzy oczkami. Pozwala również na łatwiejsze przerabianie robótki.



Zazwyczaj w pierwszych trzech okrążeniach nie ma konieczności stosowania znaczników, ponieważ oczek jest niewiele i można je łatwo policzyć. Jednak począwszy od czwartego okrążenia można się już pogubić w liczbie oczek i dlatego od tego miejsca lepiej jest stosować jakiś znacznik. ●

OKRĄGŁE ZNACZNIKI

To akcesorium pozwala w łatwy sposób zorientować się, na jakim etapie robótki przerabianej na okrągło jesteś. Nie zapomnij przenosić znaczników po zakończeniu każdego okrążenia. Markery są dostępne w sklepach w różnych kolorach i kształtach.





Z każdym zeszytem
otrzymasz materiały, których
potrzebujesz do stworzenia
opisanego zwierzątka amigurumi,
a także wiele pomysłów na
personalizację Twojej robótki.
Teraz świat amigurumi masz
na wyciągnięcie ręki!



STWÓRZ WŁASNE ZWIERZĄTKA

Amigurumi

SZYDEŁKOWANIE łatwe i przyjemne

Importer dodatku:
De Agostini Publishing S.p.A., Via Giovanni
da Verrazzano 15, 28100 Novara, Włochy
Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci
poniżej 14. roku życia.

ISBN 978-88-9283-472-9



9 788892 834729

DeAGOSTINI